Analyse

Gemaakt door: Kevin Mout.

Klas: DB02U.

# Requirements.

Het doel met mijn website is om basketbal fans met elkaar te discussiëren over wie de beste spelers zijn. Dat kan zijn van dit seizoen of voorgaande seizoenen. Met dit idee in mijn achterhoofd heb ik een aantal eisen opgesteld. Deze eisen heb ik vervolgens geprioriteerd d.m.v. de moscow-methode.

## MoSCoW.

**Must have:**

* Als leidinggevende wil ik een ‘squadbuilder’ waarmee je een team kunt samenstellen van 14 spelers (5 ‘starters’ en 8 ‘bench players’).
* Een gebruiker moet ook op andermans team kunnen reageren.
* Je moet kunnen stemmen voor ‘awards’ (All-Star, MVP, All-NBA etc.).
* Je moet kunnen aangeven wie de beste speler per positie is.

**Should have:**

* Als leidinggevende wil ik een Engelstalige website.
* Als leidinggevende wil ik dat er een inlogsysteem moet zijn, zodat mensen hun teams kunnen opslaan en delen.

**Could have:**

* Plaatjes bij de spelers.
* Alle seizoenen van een speler kunnen zien.

**Would have:**

* Manager game maken.

Vanuit de moscow-methode heb ik de requirements opgesteld bestaande uit functionele requirements, beperkingen en kwaliteiten. Overigens zijn de functionele requirements alleen de must haves van de moscow-methode.

|  |  |
| --- | --- |
| **Requirements** | **MoSCoW** |
| **Fr-01 De gebruiker moet een team aan kunnen maken.** | Must Have |
| B-01.1 De gebruiker kan 5 starters toevoegen |  |
| B-01.2 De gebruiker kan 8 bankspelers toevoegen |  |
| B-01.3 De gebruiker kan niet 2 dezelfde spelers toevoegen |  |
| B-01.4 De gebruiker moet een naam geven voor het aangemaakte team |  |
| K-01.1 Het team wordt automatisch gedeeld op de website |  |
| **Fr-02 De gebruiker kan stemmen op NBA awards** | Must Have |
| B-02.1 Per seizoen kan een gebruiker een keer zijn stem uitbrengen |  |
| B-02.2 De gebruiker moet ingelogd zijn |  |
| K-02.1 De stemmen moeten bijgehouden worden, zodat na het einde van elk seizoen de winnaar bekend wordt gemaakt |  |
| **Fr-03 De gebruiker kan stemmen voor de beste spelers ooit** | Must Have |
| B-03.1 Per seizoen kan een gebruiker een keer zijn stem uitbrengen |  |
| B-03.2 Je kan per positie je stem uitbrengen |  |
| K-03.1 Met deze spelers wordt een team gemaakt |  |
| **Fr-04 De gebruiker kan teams beoordelen** | Must Have |
| B-04.1 Een team kan je een keer beoordelen |  |

# Use cases (must haves).

Dit zijn de use cases.

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Team maken |
| **Samenvatting** | De actor kan spelers toevoegen aan een team. |
| **Actor** | lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd. |
| **Beschrijving** | 1) Actor vult een titel/naam in voor zijn team  2) De website toont 5 lege vakken voor de starters  3) De actor kiest de 5 basisspelers  4) De website toont 9 lege vakken voor de bankspelers  5) De actor kiest 9 of minder bankspelers  [1]  6) De website slaat het team op |
| **Uitzondering** | geen |
| **Resultaat** | Er is een team aangemaakt en andere mensen kunnen er op reageren. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Stemmen op NBA Awards |
| **Samenvatting** | De actor kan op NBA Awards stemmen. |
| **Actor** | Lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd en heeft nog geen stem uitgebracht. |
| **Beschrijving** | 1) Actor kiest een NBA awards waarvoor hij wil stemmen  2) De website toont een lijst van spelers die in aanmerking komen qua statistieken  3) De actor stemt op een speler  4) De website toont de speler waarop je gestemd hebt |
| **Uitzondering** | geen |
| **Resultaat** | Er is een stem uitgebracht voor een bepaalde NBA Award |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Beste speler per positie |
| **Samenvatting** | De actor kan stemmen wie hij of zij de beste speler per positie vindt. |
| **Actor** | Lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd en heeft nog geen stem uitgebracht. |
| **Beschrijving** | 1) De actor stemt voor de beste point guard  2) De actor stemt voor de beste shooting guard  3) De actor stemt voor de beste small forward  4) De actor stemt voor de beste power forward  5) De actor stemt voor de beste center  6) De website slaat deze gegevens op |
| **Uitzondering** | geen |
| **Resultaat** | Er is een stem uitgebracht voor het beste team ooit |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Teams beoordelen |
| **Samenvatting** | De actor kan andermans team beoordelen. |
| **Actor** | Lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd. |
| **Beschrijving** | 1) De actor zoekt naar een team  2) De actor geeft een beoordeling op schaal van 0 tot 5  3) De website slaat deze gegevens op en toont de beoordeling |
| **Uitzondering** | geen |
| **Resultaat** | De actor heeft een team beoordeeld. |

# Conceptueel model

## ERD-model

Afbeelding met tekst, kaart

Automatisch gegenereerde beschrijvingHet idee is dat een gebruiker vier dingen kan doen. Namelijk een team maken, een team beoordelen, een speler kiezen en stemmen.

# UI.

Voor het maken van de website heb ik een schets van de user interface gemaakt. Dit geeft een duidelijk overzicht van hoe mijn website eruit komt te zien. Op elke pagina wil ik een navigatie menu boven aan de pagina. Dit navigatie menu bevat 4 knoppen. ‘Home’, ‘rate’, ‘vote’ en ‘create’.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingWe beginnen met de ‘home’ pagina. Dit moet een simpele pagina zijn met wat informatie over de NBA. Zoals wedstrijden en het belangrijkste nieuws rondom de NBA.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijving

Rechts is de ‘rate’ pagina. Op deze pagina kan je kiezen welk team je wilt beoordelen. Deze teams zijn overigens gemaakt door andere gebruikers op de website.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijving

Als je een team hebt gekozen kom je op de pagina hier links uit. Je ziet dan de 5 ‘starters’ en 8 bankspelers. Als gebruiker kun je nu het team een beoordeling geven op basis van sterren.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingRechts zie je de ‘vote’ pagina. Op deze pagina kan je stemmen op wie jij denkt dat een bepaalde NBA ‘award’ moet winnen dit seizoen. De NBA awards bestaan uit de MVP(most valuable player), DPOY(defensive player of the year), ROY(rookie of the year), MIP(most improved player) en de 6MOY(6th man of the year).

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingAls je bijvoorbeeld wilt stemmen op de speler die de MVP verdient, kom je op de pagina die hier links staat. Op deze pagina kan je zoeken naar een actieve NBA speler en stemmen op die speler.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijving

Tenslotte hebben we de ‘create’ pagina. Op deze pagina kan je de beste basisspelers selecteren of zelf een team maken.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingAan de linkerkant kun je de beste spelers van alle tijden invullen. Als je ze hebt ingevuld kun je zien hoeveel procent van de gebruikers het eens zijn met je 5 spelers.

Aan de rechterkant kun je zelf een team gaan bouwen. 5 basisspelers en 8 bankspelers. Zodra je jouw team ‘submit’ komt jouw team op de ‘rate’ pagina te staan. Zodat andere gebruikers jouw team kan beoordelen.

# Test case.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TC-## | UC-## | Proces | Verwachte uitkomst |
| TC-01 | UC-01 | Omschrijving: **“Team maken”,**  Teamnaam: “Favoriete spelers”  Speler: “Kobe”  | x 12  Speler:”Lebron” | Er is een team aangemaakt en andere mensen kunnen er op reageren. |
| TC-02 | UC-02 | Omschijving:”**Stemmen op NBA Awards”,**  Speler: “Kobe” | Er is gestemd op Kobe voor een NBA Award. |
| TC-03 | UC-03 | Omschrijving:”**Beste speller per positie**”,  Speler: “Kobe” | Kobe is de beste shooting guard ooit. |
| TC-04 | UC-04 | Omschrijving:” **Teams beoordelen**”,  Sterren: “4” | Het team krijgt 4 sterren van een gebruiker. |